

Cavorture

Музыкальная игра

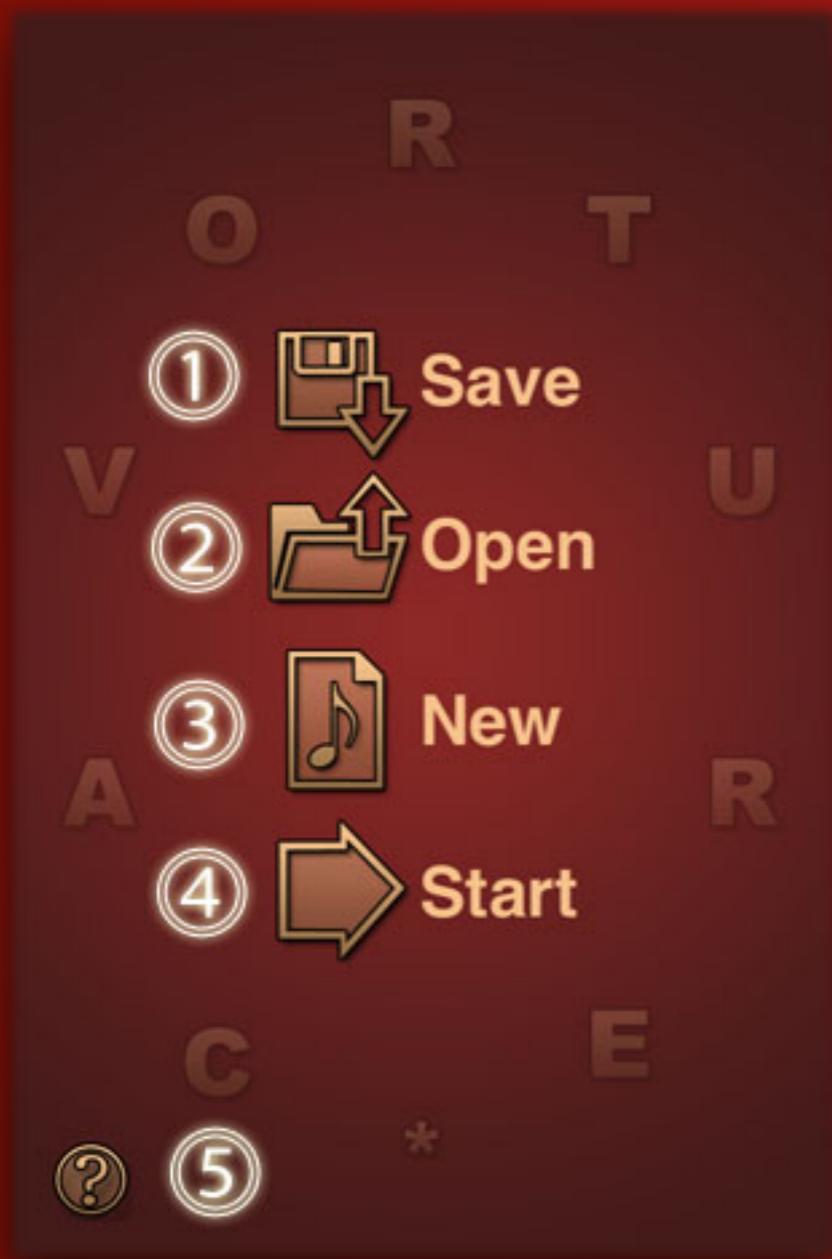
В игре имеется падающий под действием гравитации шарик-биток, который, соударяясь с различными объектами, может извлекать звуки. Надо расставить объекты так, что бы образовать какую-нибудь мелодию.



Download on the
App Store

Vectro Group Inc.

Стартовая страница



1. Сохранить мелодию (функция доступна только в полной версии приложения).
2. Загрузить ранее сохраненную мелодию или демонстрационный пример.
3. Очистить текущую мелодию и переключиться на нее.
4. Вернуться к текущей мелодии.
5. Перейти к инструкции в интернете.

Экран текущей мелодии



1. Кнопка запускает / останавливает падение шарика.
2. Кнопка перемотки в начальное положение.
3. Кнопка возврата к меню стартовой страницы.
4. Кнопка отмены предыдущей операции редактирования.
5. Шарик - биток.
6. Один из объектов, добавляемых пользователем на игровое поле.
7. Выбор текущего типа объекта.
8. Параметры нового или редактируемого объекта.

Редактирование

- Что бы добавить новый объект типа, выбранного кнопкой (7), необходимо или дважды щелкнуть, или нажать и удерживать палец в нужном месте экрана.
- Что бы выделить объект, надо щелкнуть по нему один раз. Что бы отменить любую селекцию, надо щелкнуть в пустое игровое поле один раз.
- Что бы переместить объект, надо нажать его и потащить, не отпуская палец. Объект при этом будет выделен.
- Что бы удалить объект, надо или щелкнуть по нему два раза, или нажать и удерживать. Рядом появится надпись «Удалить». Надо щелкнуть по ней, что бы подтвердить удаление. Можно щелкнуть мимо или подождать, что бы отказаться.
- Для точного позиционирования надо нажать на него и удерживать палец, как в предыдущем пункте. Но после появления надписи, не отрывая палец, перемещать объект. Он будет двигаться минимальными шагами, а рядом будет показано значение смещения в условных единицах от первоначального положения.
- Для прокрутки и масштабирования игрового поля используйте жесты: сдвиг и сближение двух пальцев.

Выбор текущего объекта



1. 21 мелодический инструмент.
2. 2 ударных инструмента и шумовых эффекта по 8 вариантов в каждом.
3. Задержка.
4. Телепорт (вставляется и удаляется парами).

Ноты мелодических инструментов

При соударении шарика-битка с этим объектом (1) звучит одна нота мелодического инструмента. Выбрать инструмент можно как перед добавлением новой ноты, так и сменить его у выделенной ноты позднее. У ноты мелодического инструмента кроме того есть два редактируемых параметра - высота ноты, задаваемая на клавиатуре (2) и длительность звучания, регулируемая движком (3). Громкость ноты зависит от скорости, с которой в нее ударяется шарик-биток.



Барабан или шумовой эффект



При соударении шарика-битка с этим объектом (1) звучит барабан или эффект. Выбрать звук можно как перед добавлением новой ноты, так и сменить его у выделенного барабана позднее. Регулируемый параметр - вариант звука, один из восьми (2). Громкость звука зависит от скорости, с которой в него ударяется шарик-биток.

Задержка



Задержка (1) служит для создания длительных пауз. Шарик-биток, сталкиваясь с этим объектом исчезает на некоторое время с игрового поля, после чего появляется вновь, и продолжает двигаться так, как если бы просто отскочил от него. Параметр - время задержки, задается движком (2)

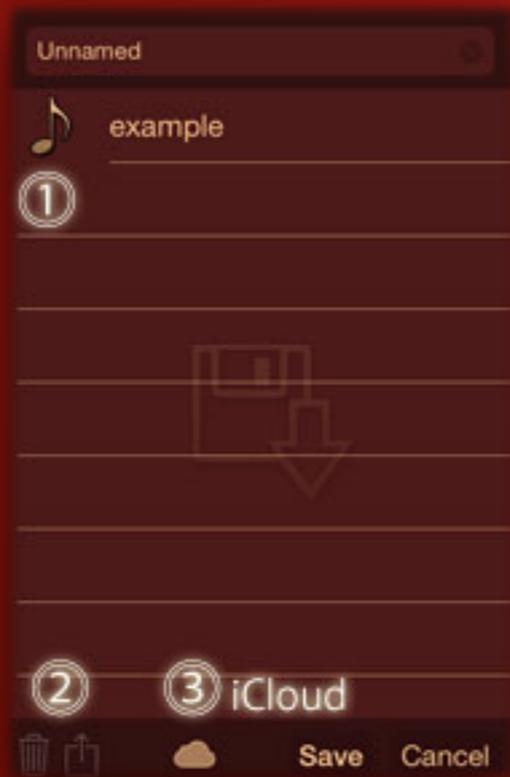
Телепорт



Объекты телепорта (1, 2) всегда появляются, удаляются и выделяются парами. Шарик-биток, попадая на один из них, телепортируется в другой и начинает падать из него строго вертикально с нулевой скоростью. Регулируемый параметр - число телепортаций от 1 до 8, или бесконечное, если не одна из цифр (3) не подсвечена. По исчерпанию числа телепортаций, шарик-биток в дальнейшем просто отскакивает от них. Объект удобно применять для создания длинных мелодий, состоящих из нескольких частей.

Загрузка и сохранение

Диалоги загрузки и сохранения мелодии очень похожи. Но сохранить мелодию или использовать для этого iCloud можно только в полной версии программы. В бесплатной версии вместо этого пользователю будет предложено купить приложение или восстановить покупку.



1. Ноткой белого цвета выделяются демонстрационные мелодии, которые не могут быть удалены. У мелодий, сохраненных пользователем, нотки золотистые.
2. Кнопки удаления и обмена для выделенных песен.
3. Кнопка переключения текущего хранилища между устройством и iCloud.



**Vestro Group Inc. желает Вам
приятной игры!**